datacolor ColorReaderPRO

Model DC10-1

ユーザーガイド



DatacolorColorReader™ユーザーガイド

Rev E、2020年10月

この形式で提示される情報の正確性を確保するためにあらゆる努力が払われています。 ただし、 エラーが検出された場合、Datacolorはこれらの見落としを通知するための努力に感謝します。

この情報は定期的に変更され、今後のバージョンに組み込まれます。 Datacolorは、この資料に 記載されている製品および/またはプログラムをいつでも改善および/または変更する権利を留保 します。

Copyright©2019Datacolor。 全著作権所有。 Datacolorの書面による明示的な許可を得て、この資料の全部または一部を複製または複製することはできません。

ローカルエージェントに関する情報を入手するには、当社のWebサイトwww.datacolor.comに アクセスしてください。

お問い合わせ

ご質問やご不明な点がございましたら、電話またはメールでサービス部門までお問い合わせくだ さい。 http://datacolor.jp/spyderx/contact.html

緊急の場合は、電話でお問い合わせください:

USA: 800-438-2585 日本: 03-6300-6440

内容

DATACOLOR COLORREADERPRO	1
前書考	
DATACOLORCOLORREADERPRO一般情報	2
はじめに	4
同梱内容	Λ
円	4 Д
スリープモード	6
モバイルアプリケーション	7
はじめに	7
アプリケーションのインストール情報	7
機器情報	8
メイン表示	9
校正	9
サンプル測定	10
検索結果	10
機器	
ファンテッキと同期	13
プロジェクトの色を管理	15
履歴管理	15
色の管理	
パレット管理	21
スタンドアロン機能	26
機器情報	
スタンドアロン校正	
サンプル測定値	27
カラールックアップ	27
付録	28
機器仕様	28

This page intentionally left blank

Datacolor ColorReaderPRO

前書き

Datacolor ColorReaderPROモデルDC10–1は、画家、施設管理者、建築家、デザイナーなどの色の専門家向けに開発された、強力で使いやすい測定および色検索ツールです。

Datacolor ColorReaderPROを使用すると、ユーザー が選択したサンプルをすばやく正確に測定し、ユニットま たはモバイルアプリケーションに保存されているファン デッキコレクションで最も近い色を見つけることができま す。



次に、顧客はその場で最終的な色の選択を行います。



Bluetooth接続により、DatacolorColorReaderPROの柔軟性が大幅に 向上します。Datacolor ColorReaderPROモバイルアプリケーション は、携帯電話やタブレットなどのポータブルデバイスにインストールで きます。このモバイルアプリケーションを使用すると、クライアントと リアルタイムで作業しながら、プロジェクトの色情報を簡単に保存、呼 び出し、および調べることができます。同期オプションを使用すると、 モバイルアプリケーションでファンデッキコレクションまたはその他の 独自のカラーシステムを追加または更新できます。

DatacolorColorReaderPROをスタンドアロンツールとして使用することもできます。 スタンドアロンモードで色を測定すると、OLED画面には、デバイスと同期されたファンデッ キ内で最も近い一致の上位3色の番号が表示されます。





このガイドについて

このガイドの次の内容を記載しています。

- DatacolorColorReaderPROデバイスのセットアップと操作
- DatacolorColorReaderモバイルアプリケーションの機能と操作

Datacolor ColorReaderPRO の一般的情報

電源

Datacolor ColorReaderPROモデルDC10-1には、充電式リチウム電池が搭載されています。 バッテリーは、パッケージに含まれているマイクロUSBケーブルを使用して充電されます。

操作

この製品は、製造元が指定し、ここに記載されている操作および保守の指示に従ってのみ使用 してください。

無線通信機能

Datacolor ColorReaderPROはBluetooth®対応(4.0以降)

光学構成

45°/0° type

比色データ

1976 CIE L*a*b* 座標、イルミナントD65; 10° 標準オブザーバー

交換部品

白キャリブレーションスライド

デバイス表示

ユニットの外径のいくつかの表示には、 次の情報が含まれています。

- モデル名
- 評価
- コンプライアンスおよび認証情報

シリアル番号

シリアル番号はDatacolorColorReaderPROにプログラムされています。 これは、製品の起動時 にサイドパネルのディスプレイ、ボックスの下部、およびモバイルアプリケーションの[デバイス] タブに表示されます。

製品メンテナンス

この機器には、ユーザーが修理できる部品はありません。

安全上の警告

注意

次の条件のいずれかが存在する場合は、USBケーブルを外します:

- USBケーブルが破損している。
- デバイスが水またはその他の過剰な湿気にさらされている。
- デバイスが落下または損傷している。
- デバイスにはサービスが必要です。

製造元が指定していない方法で使用すると、デバイスの保護が損なわれる可能性が あります。



運用上の安全性を確保するには:

- シンク、浴槽、シャワーなどの液体源からデバイスを遠ざけてください。
- デバイスを過度の湿気から保護します。
- ユニットに付属のすべての指示と警告に従ってください。
- 充電するデバイスを接続する前に、すべての指示を注意深くお読みください。

モバイルアプリケーション必要条件

DatacolorColorReaderPROモバイルアプリケーションを実行するための要件は次のとおりです。

デバイス	0 S
iPhone®	IOS® v. 9.3 またはそれ以上
iPad®	IOS v. 9.3 またはそれ以上
iPod Touch®	IOS v. 9.3 またはそれ以上
Android©	6.0 またはそれ以上
Bluetooth®	v. 4.0 またはそれ以上

はじめに

同梱内容

この製品には、校正用スライド付きの測定デバイス、マイクロ USB充電ケーブル、およびアクセサリを収納するキャリング ケースが含まれています。

アクセサリー





機器の制御とインジケータ

このセクションでは、デバイス上のすべてのコントロールとインジケーターを識別します。



On/Off と測定ボタン

- ボタンを押して、デバイスを起動します。
- ボタンを押して色を測定します。
- デバイスの電源をオフにするには、ディスプレイが空白になるまでボタン を押し続けます。

ディスプレー

起動時に、画面にシリアル番号、ファームウェアリビジョン番号、および最新のキャリブ レーションの日付が簡単に表示されます。 キャリブレーションが経過していない場合は、 測定の準備ができていることが報告されます。



測定後、ファンデッキデータベースに最も近い3色の名前が1つずつ表示されます。 コレクション名と色番号が含まれています



バッテリー情報とLEDインジケータ

Datacolor ColorReaderPROには、充電式リチウム電池が搭載されています。 ユニットを充電するためのマイクロUSBケーブルが付属しています。 完全に充電されると、充電は500回の測定に適しています。

バッテリーのアイコンは、バッテリーの残量を表示します。 デバイスがUSBケーブルで電源に接続されると、バッテリーア イコンの横に稲妻が表示されます。



LEDインジケータは、デバイスの現在の状態を表示します。 詳細については、ステータスLEDを参照してください。

ケーブル接続と機器の充電

Datacolor ColorReaderPROには、充電用のマイクロUSB ポートとマイクロUSBケーブルがあります

充電する:

- USBケーブルの小さい方の端をデバイスに差し込みます。
- もう一方の端をコンピューターまたはアダプターのUSBポートに接続します。



ステータスLED

LEDインジケータは、ユニットの現在の状態を識別します。 以下は、可能な機器の状態のリストです。

LED カラー	機器の状態
Off	• デバイスに電力が供給されておらず、充電されていません
グリーン	点灯
	 デバイスがオンで、バッテリー寿命が10%を超えている デバイスは充電中です(プラグを抜いたときの充電レベルについては、バッテリーアイコンを参照してください)。
オレンジ	点滅
	 デバイスが充電されておらず、バッテリー寿命が10%未満

スリープモード

Datacolor ColorReaderPROは、5分以上非アクティブになるとスリープ状態になります。



デバイスがスリープモードにあり、モバイルアプリケー ションを介してデバイスにアクセスしようとすると、ユ ニットをスリープ解除するように求められます。

デバイスの上部にあるボタンを押します。

モバイルアプリケーション

はじめに

Datacolor ColorReader モバイルアプリケーションをインストールするには:

- AppleAppStoreまたはGooglePlayストアからColorReaderモバイルアプリケー ションをインストールします。
- デバイスを接続して充電してから、上部のオン/オフボタンを押してユニットをス リープ解除します。
- モバイルアプリケーションを起動します。 デバイスのBluetooth設定メニューから手動でColorReaderをペアリングしないで 下さい。アプリケーションがペアリングします。
- 登録。製品を使用するには、製品を登録する必要があります。



アプリケーションのインストール情報

インストールの詳細については、http://www.datacolor.com/getcolorreaderにアクセスしてください。

製品登録

DatacolorColorReaderを初めてモバイルアプリケーションに接続すると、ソフトウェアが登録プロセスをガイドします。 使用するには、DatacolorColorReaderを登録する必要があります。

1. DatacolorColorReaderモバイルアプリケーションを起動します。



プログラムは、デバイスを識別するように促します



 使用しているデバイスをタップします。 プログラムは登録画面を表示します。



 連絡先情報とユーザータイプを入力し、画面の一番下までスクロールして更新を サブスクライブしてデータを共有するかどうかを選択し、クリックして利用規 約とプライバシーポリシーに同意します。[(Register)登録]をタップします。



メイン画面

以下は、DatacolorColorReaderProのメイン画面です。 画面下部のアイコンから アプリケーションの機能にアクセスできます。



校正

8時間ごとにデバイスを調整して、時間の経過に伴うデバイスの変化を考慮します。 これ により、測定値が長期間にわたって一貫した状態に保たれます。 Datacolor ColorReader モバイルアプリケーションは、校正が必要なときに通知します。 モバイルアプリケーショ ンを使用して、ユニットを調整します。

1. 接続後、 左下の[デバイス をタップします

上部の校正タブを 選択します

2. ColorReaderPROを校正 タイルに配置します。







- 調整]をタップします。
 アプリケーションは、デバイスがキャリブ レーションされたことを報告します。 左上の [完了]をタップして、メイン画面に戻ります。



サンプル測定



1. 測定するサンプルの上に機器の開口部を置きます。

包注

開口部が表面に対して平らであり、色が開口部の開口部を完全に満たして いることを確認してください。

2. 機器の上部にあるボタンを押します。表示画面および/またはモバイル アプリケーション画面はすぐに結果を表示します。

検索結果

When you measure a sample, Datacolor ColorReader mobile application finds the closest matches stored in its fan deck database. It automatically displays the 3 closest matches on the portable device.



1. 一致するものの1つをタップします。 画面には、選択した色とメーカーの詳細が表示されます。



ビジュアルアトラスで識別された色を表示する詳細については、「色見本帳を表示」を参照してください。

推奨される配色を表示するには、詳細について「色をコーディネート」を参照してください。

色を選択してパレットに割り当てる方法の詳細については、「色見本を保存」を参照してください。

選択したファンデッキカラーのCIEL*a*b*、LCH、RGB、CMYK、HEX、およびLRV値を表示するには、カ ラーデータを参照してください。

スタンドアロンモードで作業しているときに表示される検索結果については、カラールックアップを参照してく ださい。

履歴、色、パレットオプション

詳細については、履歴を参照してください。 詳細については、色を参照してください。 詳細については、パレットを参照してください。

機器

このオプションを使用すると、同期ファンデッキ、登録、機器情報、校正、 およびサポートオプションにアクセスできます。



登録

デバイスの登録後にアクセスコードが与えられた場合は、このオプションを使用してください。 1. [機器]、[登録]をタップします。 提供されたアクセスコードを入力します。

- Done	Manage	• Device	
lyno Fan Decks	Regis	tration	Device Info
T I ac	'his Colori ce registe cess cod	Reader ca red with a e if you ha ne	an In ave
Enter an Ar A manufacture fan decks and example	ccess Code r's access code other features.	can give you so	cess to unique
Regis	ter		+
0	\$	414	6

2. 登録をタップします

機器の情報

このオプションを使用して、Datacolor ColorReaderPROをモバイルアプリケーションから切断し、ユニットに関する技術情報を確認します。

1. 機器]、[機器情報]をタップします。下にスクロールして、すべての情報を表示します。



デバイスを切断します

切断するには:

• 機器、機器の情報]、機器の接続を切断りますをタップします。

校正

このオプションを使用して、現在のキャリブレーションステータス を確認し、校正を実行します。 手順については、校正を参照して ください。



サポート

このオプションを使用して、Datacolor ColorReaderPROオンラインサポートサイトに 直接送信します。このサイトでは、チケットを送信するか、発生している可能性のあ る問題について担当者に電話することができます。

1. 機器 、サポート の順にタップします。 カスタマーサポートに連絡 を クリックして、インターネットブラウザウィンドウでサポートサイトを開きます。



ファンデッキと同期

Datacolor ColorReaderPROデバイスは、最大10,000のファ ンデッキカラーを保持できます。(モバイルアプリは無制 限の色を保持します。)ファンデッキの同期 オプションを 使用して、ユニットのファンデッキコレクションを追加ま たは更新します。 Datacolor ColorReaderPROを登録すると、使用できるクラ ウドに保存されているすべてのファンデッキが識別されま す。登録が完了したら、[同期]オプションに移動して、利 用可能なファンデッキとダウンロード可能なファンデッキ を表示します。



- 赤字のファンデッキ名は、ユニットに現在取り付けられているファンデッキを示します。
- 灰色のファンデッキ名は、デバイスに追加できるクラウドで利用可能なファンデッキを識別します。

邕注

塗料メーカーまたは他のサードパーティサプライヤーからDatacolorColorReaderPROを 購入した場合、ファンデッキデータをユニットにダウンロードしてから送信する場合があり ます。 登録直後にユニットにファンデッキデータがインストールされている場合は、同期 オプションを使用して、使用するファンデッキを追加します。 いつでも同期オプションを 使用して、ファンデッキデータを更新することもできます。

デバイスのファンデッキを追加および更新する [ファンデッキの同期]オプションを使用して、ファンデッキデータを 追加または更新します

1. [デバイス]、[ファンデッキの同期]をタップします。 利用可能なすべてのファンデッキをスクロールできます



2. ファンデッキ名をタップして、同期中に含める/除外します。 赤のファンデッキが含まれています。. 灰色のファンデッキは除外されます。.

包注

最大10,000色をデバイスにダウンロードできます(約4つのファンデッキ)。

同期を中断しないでください! アプリケーションを閉じるか、通知を開くには、最初からやり 直す必要があります。 3. [ファンデッキの同期]をタップして同期を開始します。

全国 重要 デバイスを同期するたびに、DatacolorColorReaderPRO デバイスからすべてのファンデッキが消去されます。デバ イスを再度同期すると、この手順により、現在の同期用に 選択されたすべてのファンデッキがダウンロードされま す。既存のデータベースを維持するには、以前にダウン ロードした各ファンデッキを再度選択する必要がありま す。



ファンデッキの削除

デバイスからファンデッキを削除することはできません。 ただし、モバイルアプリケーション を同期すると、すべてのファンデッキが消去され、選択したファンデッキのみが追加されます。

邕注

ファンデッキを非アクティブにしたり、新しいファンデッキを追加していつでも使用できます。 同期中に使用していたすべてのファンデッキを更新する場合は、プロセスを開始する前に各ファン デッキをアクティブ化する必要があります。

プロジェクトの色を管理する

Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションには、履 歴、色、パレットの3つのデータ管理オプションが含まれて います

- 履歴・DatacolorColorReaderを使用して測定された色を表示します
- 色・データベースに含まれているファンデッキを表示します
- パレット・実行中のプロジェクトごとに選択された色を表示します



履歴管理

履歴オプションを使用して、測定する各色の色、色座標、およびファンデッキの提案を表示します。

 履歴 をタップして、測定 されたすべてのサンプルの リストを表示します。

. 色の読み取り値の1つをタップ して、色のCIE L * a * b *、LCH、 RGB、CMYK、HEX、およびLRV 値を表示します。 マッチを得るをタップして、 ファンデッキデータベースで 最も近い3つの一致を表示し ます。さらに評価する最も近 い一致をタップします。





色見本帳を表示

このオプションは、ファンデッキの色の視覚的なアトラスを表示します。 選択した色を 含むアトラスの部分が表示されます。 詳細については、色を参照してください。



 2. 色の提案の1つをタップ
 3. [色見本帳を表示]を します。
 タップします。



コーディネートカラー

このオプションを使用して、見本の推奨配色を表示します。

 履歴]をタップし、調整する色を選択し、使用する最も近い一致を選択して、 [色をコーディネート]をタップします。



2. 補色、トライアド、類似、および単色の推奨配色を表示するオプションがあります。これらの タイプの配色について詳しくは、右下の[カラースキーム詳細] を選択してください。



- 提案された特定の色をタップして色情報やその他の提案された近い一致を表示したり、ファンデッキを変更して近い一致を検索したりできます。 手順については、ファンデッキ検索の 選択を参照してください。
- *4.* 調整した色を決定したら、[パレットとして保存]をタップできます。 手順について は、パレット管理を参照してください。

色見本を保存

このオプションを使用して、色の選択肢の1つをパレットに保存します。 手順に ついては、「パレットに追加」を参照してください。

カラーデータ

このオプションを使用すると、色のCIEL*a*b*、LCH、RGB、CMYK、HEX、および LRV値と、製造元が追加した可能性のあるメモを表示できます。



QCモード

このオプションを使用すると、測定値を比較して合格または不合格の一致を判断するた

めの標準を設定できます。 1.以前の読み値をタップするか、新しい読み値を取得して標準として設定し、 [QCモード] をタップします。



2.これで、読み取りを行い、新しい測定値が、読みやすい合格/不合格インジケーターを 使用して標準として設定された元の測定値の製造元によって指定された許容可能な deltaE(1 デルタEを推奨)内にあるかどうかを確認できます。

Best OC Mode Code Cod	C Mode	
New standard captured Take another needing to measure against the current standard		
Take another reacting to measure against the current standard 44. 0.15 at 0.02 42		
at 0.15 ac 0.02 △		
∆H 0.02	ΔE 0.15 P	สรร เ
⊶ 3.67 sc 6.64 sr 13.70	ΔE 14.33 Fa	ail '
Standard		
♥ ♥ ♥ History Colors Palettes		

色の管理

色の管理を使用すると、アクセスできるコレクションの色を表示および検索したり、 色検索に含まれるファンデッキをアクティブ化/非アクティブ化したりできます。

- ・ColorReaderトレンド。ColorReader Trendsオプションを使用すると、世界中のすべてのユーザーに基づいて、毎月のトレンド測定色を表示できます。
- カラーコレクション。[カラーコレクション]オプションは、検索機能が追加されたビジュア ルカラーアトラスでファンデッキの色を表示します。
- ファンデッキの選択。データベースに保存されているファンデッキを有効/無効にして、モバイルアプリケーションでのカラー検索に使用できます。

ColorReaderのトレンド

このオプションは、毎月のトレンド測定色を表示します。 カラーボックスのいずれかをクリック して、アクセスしたコレクションから最も近いペイントカラーの上位3つを取得します。



色のコレクション

このオプションは、検索機能が追加されたファンデッキの色の視覚的なアトラスを表示します。

- 画面の下部にある[色]、上部の[色のコレクション] タブをタップし、ファンデッキの1つを選択します。
- 画面上の色の1つをタップするか、右上隅にある [検索]をクリックして色を選択します。



ファンデッキ検索の選択

モバイルアプリケーションでのカラー検索に使用される個々のファンデッキをアク ティブ化/非アクティブ化できます。 選択を追加または変更するには:

 [履歴]をタップし、色を選択して、 2. 変更をタップ [マッチを得る]をタップします。 または色を測定します。



 デバイスの全てのファンデッキ リストが表示されます。

Select fan decks to mato	h
Fan Decks on ColorReader	
All Fan Decks	~
RAL	
RAL E3 Effects	~
Sherwin Williams	
Color Journeys	×
Color Snap	~
Farrow & Ball	
Farrow & Ball Colours	~
PPG	
The Voice of Color	~
Match	0
0 0 0	y c

- 個々のファンデッキをタップ して、検索をアクティブまた は非アクティブにします。 マッチをタップ
 - 赤: アクティブ
 - グレー: 非アクティブ

5. ファンデッキの選択を変更すると、色の提案が変わります。 左下の結果は、カラープレ ビューデッキからのものです。 カラープレビューの選択が無効になり、カラージャー ニーがアクティブになると、結果はすぐに更新されました。



	Select fa	in decks to ma	tch			
Shorwin	Millans					
Color Jo	urneys			~		
Color Sr	цр.			~ ~		
Farrow &	Ball					
Farrow 8	a Bal Colours					
PPG						
lite Voic	e of Color					
ure						
NCS Ind	ex:					
Acablant						
Ace Hard	k-Kensinata					
404.18v	a Match					
Ma	itch			ø		
0	\$	Θ	47	6	I 1	
Device	History	Read C	iders 1	Palelles	1	
de ATAT 4	nicoy	3145 PM	atra a c	David me]	
Beetos al ATAT * Back	P Co	3145 PM Jor Matches	atrs 1	D202]	
Beetoe al ATAT * Back Natch from	P Co	3:45 PM lor Matches	3 :	020% 💼 = DC Mode = Officinge		
al ATAT * • Book Natch from	P Co Co Data Journa Structure With	3145 PM Jor Matches a at 1 Garr Jan	8 1 1	D300		
Bartos - Book Natch Frer -	Co Deter Journey Strateve Willia Scratter 1 1923	3145 PM Ior Matches a wa. Care Jace Tanager	aters 1	D202		
a ATAT 4 Bask Natch Fer	Co Co Delar Journa Snewn Wite Scarlet ¹ S75 J ¹⁷ 4.89	3145 PM Ior Matches a 93. Care Joe Tanager	iters 1	D302		
Bartos	Co Discourse Shave Wite Scartet 2016 AP14.09	346 PM Jor Matches a mar Garadau Tanager	ators 1	2300		
au ATAT * Book Natch from	তি Co এটার-courting সিজেপে Wilk Scartet স্থান্ট এল 4.69	and C 3148 PM for Matches a sur Garadan Tanager	ators 1	D200 Change		
al ATAT * - Book Natch from	ে Dalarsburg Co চালপেন Wile Scarlet সম্পর্ক	3148 PM for Matches 5 981 Garadau Tanager	80000 1	D302		
al ATAT * • Book Match from	naciy Co Data-courte Scartet হেন্ট্র্ এল 4.29	and C 3148 PM for Matches 3 % Conclus Tanager	ators 1	3200 Control of Change		
al ATAT * - Book Match from	e Co Dolarisourna Scarlet Scarlet کارت الاعلام الاعلام	and C 3145 PM for Matches a way Gold an Tanager	3 °	D 3000 and a second sec		
e ATAT * Book Match free	Co Co Data Journal Scarlet Scarlet Mades Match	and C 3145 PM Ior Matches a man Core day Tanager	3 °	2300 Change		
ar ATAT 4 = Book Natch from	Co Co Districtioning Francis Vita Scafe Affilias Analis Austin Rec Austin Rec	145 PM loc Matches a max Garaixe Tanager max Garaixe 1137F	idens 1	antin 2000 — (* 200 Made (* 40) Clearge		
ar ATAT * * Back Match for	Co Co Description Security Scatter AP 4.25 Planese Manufil Record	145 PM lor Matches a mit Goodax Tanager	3 1 1	Painties		
Letto	Cool Distriction Scorett Score	side PMA for Matches a main Caradae Tanager nCharty main Caradae data 1137F	8 9 9 10 10 10 10 10	Sature Charge		
e Arar - Bork	Con Distriction Scarlet Scarlet Articles Austin Real Austin Real Rubiate 13 Aff #3	side PAR Side PAR for Matches a main Caradae Tanager - Charty main Caradae 1137F main Caradae 1137F	8 5 7 7 1000	Sature		

Color Journeys Matches

検索できます。

	Select fan de	cks to match	
Sherwin Willia	ims		
Color Journ	3y5		~
Color Snap			~
Farrow & Ball			
Farrow & Ba	Il Colours		
PPG			
The Voice of	Color		~
NGS			
NCS Index			~
Ace Hardware			
Ace Clark+H	Sensington		
Ace Mix+Ma	itch		~
Matel	n		Θ
\otimes	\$	47	6

6. 複数のファンデッキを選択して 7. アプリケーションは、選択されたすべてのファンデッキ から最適なものを見つけます。



パレット管理

Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションを使用して、サンプルを測定し、デー タベース内で最も近い色の一致を見つけます。 最終的な色の選択を行うとき、それをパ レットに保存できます。 パレットは、特定のプロジェクト用に選択した色のコレクショ ソです。 たとえば、特定の顧客または特定の部屋用に選択されたすべてのペイントカ ツーは、単一のパレットに含まれます。 ネバイルアプリケーションには、パレットの作成、パレット内の個々の色の情報の編集と

削除、およびパレットの共有を行うためのオプションが含まれています。 画面の下部にある[パレット]オプションをタップして、すべてのパレット管理オプショ ナにアクセスします。

初めての使用



Datacolor ColorReaderProを受け取り、[パレット]をタップすると、パレットは含まれません。

パレットを作成

パレットを作成するには、履歴リストに最も近い一致の1つから色を測定または選択す る必要があります。

パレットに色を追加する場合にのみ、新しいパレットを作成できます。 パレット情報はいつでも追加、編集、または削除できます。 [パレットの色を編集]]オプションも参照してください。

 履歴]をタップし、色を選択して、 2. [色見本を保存]をタップ 3. パレットをタップ [マッチを得る]をタップします。 します。 または色を測定します。



- デフォルトのパレット名フィールド(パレット#1)をタップして、キーボードを表示します。デフォルトのパレット名を任意の名前に置き換えます。
- デフォルトのカラーラベルフィールドを タップし、必要に応じてラベルを入力し ます。
- 6. [戻る]をタップします。

 * New Plattle new *

 * Example

 * Example

追加した色は、パレットリストのパレットに表 示されます。





パレットを表示

パレット内の個々の色はいつでも表示できます。

 画面の下部にある[パレット] をタップして、システムの パレットを表示します。
 パレットの1つをタップして、 コンテンツを表示します

パレットに追加

既存のパレットに色を追加するには:



追加の参照として、色にラベルを追加できます。 手順については、パレットの色の編集を参照してください。



特定のパレット内にサブフォルダはありません。 たとえば、プロジェクトに家の複数の部屋のペイントが含ま れている場合、多数の色を使用している場合、または異なる 部屋で同様の配色を使用している場合は、部屋ごとにパレッ トを作成できます。





色ラベルを使用して、パレットの各色に関する詳細を提供することもで きます。 たとえば、「トリム」などのラベルを割り当てて、 選択した各色のアプリケーションをすばやく識別できます。

パレットの色ラベルを編集

色を保存すると、パレットに色ラベルが割り当てられます。 パレットの管理に役立つ情報を使用 して、この色ラベルをカスタマイズできます。

1. パレットをタップし、パレットを選択して、編集する個々の色の横にある鉛筆アイコンを選択します。



2. 色ラベルフィールドをタップして、キーボードを表示します。 ラベルを入力します。 [戻る]をクリックします.



パレットの色を削除

個々のパレットの色はいつでも削除できます

1. 削除したい色の左側に 2. 画面の右上隅にある削除キー ある鉛筆アイコンを を押して、確認します。 タップします。 - Back Edit Palette Color Delete Edit Palette Color View Palette Back / Example Example Nose qwertyuiop asd fghjkl ☆ z x c v b n m ⊗ 173 🔀 🖞 space O O Colors Painting return

パレットの色を共有

モバイルデバイスで利用できるメッセージングプラットフォームを介して、カラーパレットを 誰とでもすばやく簡単に共有できます。

- 1. パレットをタップしてから、 共有するパレットを選択します。
- 2. 画面の左下隅にある[[パレットを共有] オプションをタップします。





3. 共有に使用するアプリケーションを選択します。 リンクが作成され、選択したプラットフォームのメッセージセクションに追加されます。

+ Back	View	Palette	Deleto
 BAL 40 Color 			
	AirDrop, Share they turn on Ai or from Finder names here. J.	Instantly with p rDrop from Cont on the Mac, you at tap to share.	eople needsy. If troi Center en iOS "Il san their
Messaga	Nail	e Beminders	And to Notes
00			
Add to Reading List	Conv	More	
	C	ancel	

Cancel	New Message	
To:		
Cc/Boc:		
Subject:		
You can vie https://dar	ew the palette here:	
staging.he	rokuapp.com/palette/eN	Iv1yYvB/
https://dao	he-	
staging.he	rokuapp.com/palette/eN	lv1yYvB/
Sent from	my iPhone	

スタンドアロン機能

Datacolor ColorReaderPROには、ユーザーが次の機能を実行できるようにするスタンドアロンソフトウェアが含まれています。

- 機器情報
- スタンドアロンキャリブレーション
- サンプル測定値
- カラールックアップ

機器情報

ディスプレーで情報表示

スタンドアロン校正

8時間ごとにデバイスを調整して、時間の経過に伴うデバイスの変化を考慮します。これ により、測定値が長期間にわたって一貫した状態に保たれます。

- スタンドアロンモードでキャリブレーションするには、デバイスの上部のボタンを3 回クリックします。OLEDディスプレイには「ホワイトタイルキャリブレーション」 と表示されます。
- 2. ColorReaderPROをキャリブレーションタイルに配置します。
- 3. デバイスの一番上のボタンをもう一度クリックします。
- OLED画面に「CalibrationSuccessful!」と表示されます。 これで、サンプルの読み取りを行うことができます。

包注

OLED画面に「VerifyWhiteTile」と表示されている場合、キャリブレーションはドリフトしています が、測定値を取得するための許容範囲内です。OLED画面に「CalibrationFAILED」と表示されてい る場合は、キャリブレーションタイルがきれいで、ColorReaderPROアパーチャが同じ高さで白い タイルに位置合わせされていることを確認してください。キャリブレーションが成功するまで、キャ リブレーションプロセスを繰り返します。

サンプル測定値

色を測定し、ユニットにファンデッキデータベース がインストールされていない場 合、DatacolorColorReaderPROはサンプルの CIEL*a*b*値を表示します。 ファンデッキをデバイスに同期すると、CIEL*a* b*値は表示されません。デバイスでCIEL*a*b* 値のみを表示するように戻したい場合は、以下の手 順に従ってください



- 1.モバイルアプリケーションで[デバイス]、[ファンデッキの同期]をタップします
- 2.同期するランダムなファンデッキを選択します
- 3.同期が開始されたら、モバイルアプリケーションを閉じてプロセスを中断します
- 4.Datacolor ColorReaderPROを使用して測定を行うと、デバイス画面にCIE L * a * b *値が 表示されます。
- a. これは、ファンデッキが同期プロセスを完了しなかったために発生します

ファンデッキを再度同期するには、手順について「ファンデッキの同期」を参照してください。 **注** CIE L * a * b *値は、D65 / 10[°] 光源/オブザーバーに対して計算されます。

カラールックアップ

モバイルアプリケーションに接続しておらず、色を測定すると、DatacolorColorReaderPRO はデバイスのディスプレイに最も近い3つの一致を表示します。 ファンデッキ名を1行目に、カラー番号を2行目に表示します。



注 スタンドアロンモードで使用する場合、結果はモバイルアプリケーションに保存されません。

付録

機器の仕様 ジオメトリの測定 専有 なし ウォームアップタイム <3 秒 測定時間 Bluetooth LE インターフェース 6 mm 絞りサイズ 1 センサーバッテリーの数 充電式リチウム、1回の充電で300回測定 電力要件 5V DC、200 mA、パーソナルコンピュータに接続 されたミニUSBコネクタを介して充電 幅: 30.2 mm 長さ: 108.7 mm 重量: 45g 寸法 動作温度: +5°- +40°C 相対湿度(結露しないこと):85% 環境要件 最大高度:2,000メートル

エージェンシーコンプライアンス

SGS, CSA, C-Tċk, CE

コンプライアンスステートメント

CCコンプライアンスステートメント

警告

コンプライアンスの責任を負う当事者によって明示的に承認されていないこのユニットへの変更ま たは修正は、機器を操作するユーザーの権限を無効にする可能性があります。

この機器はテスト済みであり、FCC規則のパート15に準拠したクラスBデジタルデバイスの制限に 準拠していることが確認済みです。これらの制限は、機器が住宅環境で操作されるときに有害な干 渉に対して合理的な保護を提供するように設計されています。この機器は、無線周波数エネルギー を生成、使用、および放射する可能性があり、これらの指示に従って設置および使用しない場合、 無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置で干渉が発生しないと いう保証はありません。この機器がラジオやテレビの受信に有害な干渉を引き起こす場合は、機器 の電源をオフにしてからオンにすることで判断できます。ユーザーは、次の1つ以上の方法で干渉を 修正することをお勧めします。

•受信アンテナの向きを変えるか、位置を変えます。

·機器と受信機の間の間隔を広げます。

·受信機が接続されているものとは別の回路のコンセントに機器を接続します。

・販売店または経験豊富なラジオ/テレビ技術者に相談してください。

FCC規則のパート15.21に従い、Datacolorによって明示的に承認されていないこの機器への変更または修正は、有害な干渉を引き起こし、この機器を操作するためのFCC許可を無効にする可能性があります。

次の連邦通信委員会の出版物も参照してください。これは、米国政府印刷局、ワシントン D.C.、20402から入手できます。 無線/ TV干渉の問題を特定して解決する方法 在庫番号:004–000–00345–4。

日本無線基準認証



この製品は、日本無線法第38条第24項第1項に規定された技術基準に準拠していることが証明されています。

Anatel Homologation Compliance Statement



00248-18-10688

DC10-1 (ColorReaderPRO) Contains ANATEL approved module # 00248-18-10688

Specifications are subject to change without notice