
datacolor 
ColorReader

Model DC10-2

ユーザーガイド



DatacolorColorReader™ユーザーガイド

Rev E、2020年1月

この形式で提示される情報の正確性を確保するためにあらゆる努力が払われています。ただし、エラーが検出された場合、Datacolorはこれらの見落としを通知するための努力に感謝します。

この情報は定期的に変更され、今後のバージョンに組み込まれます。Datacolorは、この資料に記載されている製品および/またはプログラムをいつでも改善および/または変更する権利を留保します。

Copyright©2019Datacolor。全著作権所有。Datacolorの書面による明示的な許可を得て、この資料の全部または一部を複製または複製することはできません。

ローカルエージェントに関する情報を入手するには、当社のWebサイトwww.datacolor.comにアクセスしてください。

お問い合わせ

ご質問やご不明な点がございましたら、電話またはメールでサービス部門までお問い合わせください。

<http://datacolor.jp/spyderx/contact.html>

緊急の場合は、電話でお問い合わせください：

USA: 800-438-2585

日本：03-6300-6440

内 容

DATACOLOR COLORREADER	1
前書き	1
DATACOLOR COLORREADER一般情報	2
はじめに	4
同梱内容	4
機器の制御と表示	4
スリープモード	5
モバイルアプリケーション	6
はじめに	6
アプリケーションのインストール情報	6
機器情報	7
メイン表示	8
校正	8
サンプル測定	9
検索結果	9
機器	10
プロジェクトの色を管理	12
履歴管理	12
色の管理	15
パレット管理	18
付録	23
機器の仕様	23

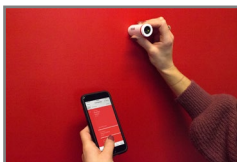
This page intentionally left blank

Datacolor ColorReader

前書き

Datacolor ColorReaderモデルDC10-2は、インスピレーションの色を測定し、独自のカラーシステムから最も近い参照色を報告するように設計された正確なカラーリーダーです。

Datacolor ColorReaderを使用すると、サンプルをすばやく正確に測定し、モバイルアプリケーションに保存されているファンデックコレクションで最も近い色の一致を見つけることができます。その後、その場で最終的な色の選択を行うことができます。



Bluetooth接続は、携帯電話やタブレットなどのポータブルデバイスにインストールすると、DatacolorColorReaderモバイルアプリケーションで機能します。このモバイルアプリケーションを使用すると、プロジェクトの色情報をリアルタイムで簡単に保存、呼び出し、および調べることができます。

ガイドについて

このガイドは以下について記載しています：

- カラーリーダーの設定と操作
- モバイルアプリケーションの機能と操作

Datacolor ColorReader 一般情報

電源

Datacolor ColorReaderモデルDC10-2には、充電式リチウム電池が搭載されています。バッテリーは、パッケージに含まれているマイクロUSBケーブルを使用して充電されます。

操作

この製品は、製造元が指定し、ここに記載されている操作および保守の指示に従ってのみ使用してください。

無線通信機能

Datacolor ColorReaderは Bluetooth®対応（4.0以降）

光学構成

45°/0° type

比色データ

1976 CIE L * a * b *座標; イルミナントD65; 10°標準オブザーバー

交換部品

白キャリブレーションキャップ

デバイスの表示

ユニットキャップの内側のいくつかの表示には、次の情報が含まれています。

- モデル名
- 評価
- コンプライアンスおよび認証情報



シリアル番号

シリアル番号はDatacolorColorReaderにプログラムされており、ボックスの下部とモバイルアプリケーションの[デバイス]タブに表示されます。

製品メンテナンス

この機器には、ユーザーが修理できる部品はありません。

安全上の警告

注意

次の条件のいずれかが存在する場合は、USBケーブルを外します:

- USBケーブルが破損している。
- デバイスが水またはその他の過剰な湿気にさらされている。
- デバイスが落下または損傷している。
- デバイスにはサービスが必要です。

製造元が指定していない方法で使用すると、デバイスの保護が損なわれる可能性があります。

運用上の安全性を確保するには：

- シンク、浴槽、シャワーなどの液体源からデバイスを遠ざけてください。
- デバイスを過度の湿気から保護します。
- ユニットに付属のすべての指示と警告に従ってください。
- 充電するデバイスを接続する前に、すべての指示を注意深くお読みください。

モバイルアプリケーション必要条件

DatacolorColorReaderモバイルアプリケーションを実行するための要件は次のとおりです。

デバイス	OS
iPhone®	IOS® v. 9.3 またはそれ以上
iPad®	IOS v. 9.3 またはそれ以上
iPod Touch®	IOS v. 9.3 またはそれ以上
Android®	6.0 またはそれ以上
Bluetooth®	v. 4.0 またはそれ以上

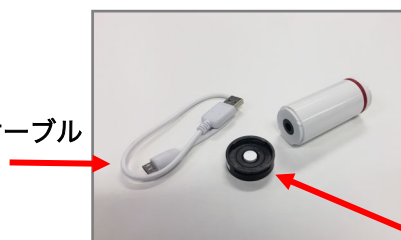
はじめに

同梱内容

製品には、校正キャップ付きの測定装置とマイクロUSB充電ケーブルが含まれています。

アクセサリ

USB 充電ケーブル



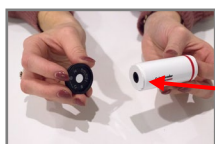
キャリブレーションキャップ

(デバイスの両端に取り付けることができます)



機器の制御とインジケータ

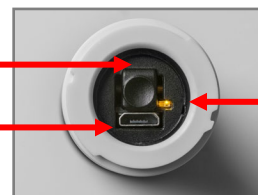
このセクションでは、デバイス上のすべてのコントロールとインジケータを識別します。



アパーチャー

On/Off ボタン

USB ポート



LED

On/Off ボタン

- ボタンを押して、デバイスを起動します。
- デバイスの電源をオフにするには、LEDライトがオフになるまでボタンを押し続けます。

バッテリー情報とLEDインジケータ

Datacolor ColorReaderには、充電式リチウム電池が搭載されています。ユニットを充電するためのマイクロUSBケーブルが付属しています。完全に充電されると、充電は300回の測定。

LEDインジケータは、デバイスの現在の状態を表示します。詳細については、ステータスLEDを参照してください。



ケーブル接続と機器の充電

Datacolor ColorReaderには、充電用のマイクロUSBポートとマイクロUSBケーブルがあります

充電する:

- USBケーブルの小さい方の端をデバイスに差し込みます。
- もう一方の端をコンピューターまたはアダプターのUSBポートに接続します。



ステータス LED

LEDインジケータは、ユニットの現在の状態を識別します。以下は、可能な機器の状態のリストです。:

LED カラー	Instrument State
Off	<ul style="list-style-type: none">• デバイ스에電力が供給されておらず、充電されていません
グリーン	点灯 <ul style="list-style-type: none">• デバイスがオンで、バッテリー寿命が10%を超えている• デバイスは充電中です
オレンジ	点滅 <ul style="list-style-type: none">• デバイスが充電されておらず、バッテリー寿命が10%未満

スリープモード

Datacolor ColorReaderは、5分以上非アクティブになると、スリープ状態になります。



デバイスがスリープモードにあり、モバイルアプリケーションを介してデバイスにアクセスしようとする時、ユニットをスリープ解除するように求められます。

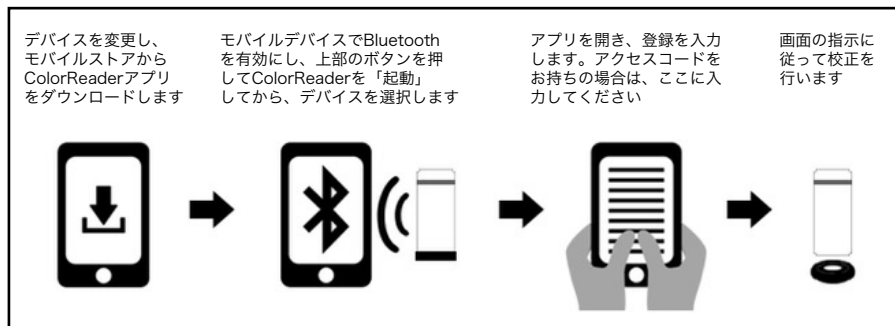
- デバイスの上部にあるボタンを押します。

モバイルアプリケーション

はじめに

Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションをインストールするには：

- AppleAppStoreまたはGooglePlayストアからColorReaderモバイルアプリケーションをインストールします。
- デバイスを接続して充電してから、上部のオン/オフボタンを押してユニットをスリープ解除します。
- モバイルアプリケーションを起動します。
 - デバイスのBluetooth設定メニューから手動でColorReaderをペアリングしないでください。アプリケーションがペアリングします。
- 登録。製品を使用するには、製品を登録する必要があります。



アプリケーションのインストール情報

インストールの詳細については、<http://www.datacolor.com/getcolorreader>にアクセスしてください。

製品登録

DatacolorColorReaderを初めてモバイルアプリケーションに接続すると、ソフトウェアが登録プロセスをガイドします。使用するには、DatacolorColorReaderを登録する必要があります。

1. DatacolorColorReaderモバイルアプリケーションを起動します。

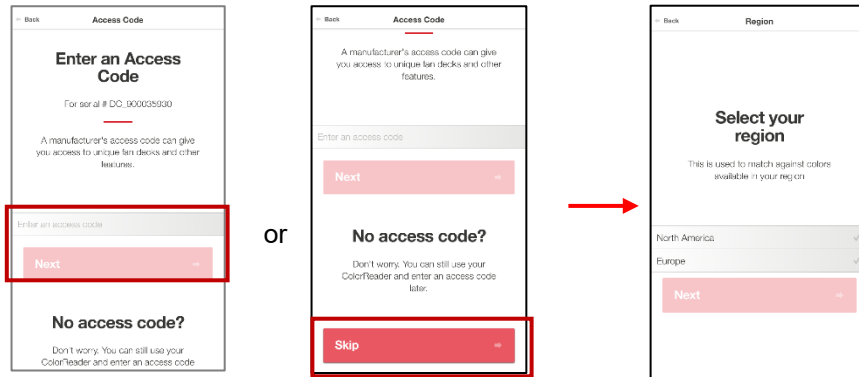


プログラムは、デバイスを識別するように促します

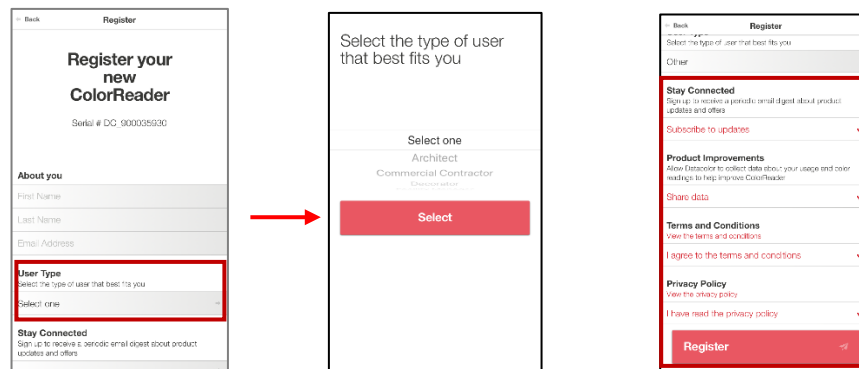


2. 使用しているデバイスをタップします。
プログラムは登録画面を表示します。

3. アクセスコードを入力するか、アクセスコードがない場合はスキップしてください。
アクセスコードがない場合は、カラーコレクションにアクセスするために適用される地域を選択する必要があります。後で[デバイス]タブからアクセスコードを追加または変更できます。



4. 連絡先情報とユーザータイプを入力し、画面の一番下までスクロールして更新をサブスクライブしてデータを共有するかどうかを選択し、クリックして利用規約とプライバシーポリシーに同意します。[(Register)登録]をタップします。



メイン画面

以下は、Datacolor ColorReaderのメイン画面です。画面下部のアイコンからアプリケーションの機能にアクセスできます。



[機器](#)

[履歴](#)

[読み込み](#)

[色](#)

[パレット](#)

校正

8時間ごとにデバイスを調整して、時間の経過に伴うデバイスの変化を考慮します。これにより、測定値が長期間にわたって一貫した状態に保たれます。Datacolor ColorReader モバイルアプリケーションは、校正が必要なときに通知します。モバイルアプリケーションを使用して、ユニットを調整します。

1. 接続後、左下の[デバイス]をタップします



[デバイスの管理]画面が表示されます。



2. キャリブレーションキャップをデバイスの開口端の上部にしっかりとねじ込みます



3. 校正をタップ
4. アプリケーションは、デバイスがキャリブレーションされたことを報告します。左上の[完了]をタップして、メイン画面に戻ります。



サンプル測定



1. 測定するサンプルの上に機器の開口部を置きます。



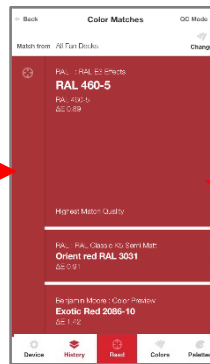
開口部が表面に対して平らであり、色が開口部の開口部を完全に満たしていることを確認してください。

2. モバイルアプリケーション画面の下部にある[読み取り] ボタンを押します。モバイルアプリケーション画面に結果がすぐに表示されます。

検索結果

サンプルを測定すると、Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションは、ファンデックサデータベースに保存されている最も近い一致を見つけます。ポータブルデバイスで最も近い3つの一致を自動的に表示します。

測定サンプルカラー



最も近い3つのファンデックの色

1. 一致するものの1つをタップします。画面には、選択した色の詳細が表示されます。

メーカー & ファンデック名
カラー名
カラー番号



ビジュアルアトラスで識別された色を表示する詳細については、「色見本帳を表示」を参照してください。

推奨される配色を表示するには、詳細について「色をコーディネート」を参照してください。

色を選択してパレットに割り当てる方法の詳細については、「色見本帳を保存」を参照してください。

選択したファンデックカラーのCIEL * a * b *, LCH, RGB, CMYK, HEX、およびLRV値を表示するには、カラーデータを参照してください。

履歴、色、パレットオプション

詳細については、履歴を参照してください。

詳細については、色を参照してください。

詳細については、パレットを参照してください。

機器

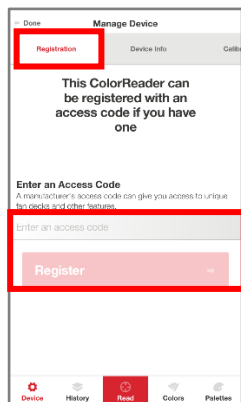
このオプションを使用すると、登録、機器の情報、校正、およびサポートオプションにアクセスできます。



登録

デバイスの登録後にアクセスコードが与えられた場合は、このオプションを使用してください。

1. [機器]、[登録]をタップします。提供されたアクセスコードを入力します。

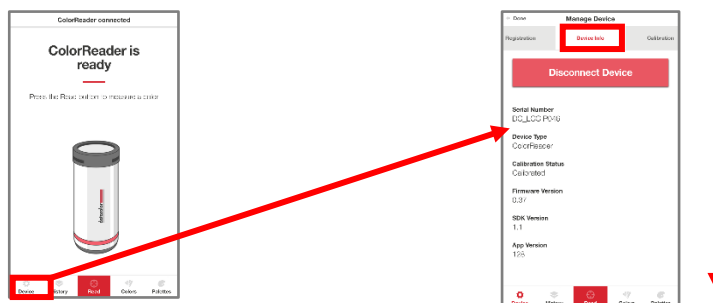


2. 登録をタップします

機器の情報

このオプションを使用して、Datacolor ColorReaderをモバイルアプリケーションから切断し、ユニットに関する技術情報を確認します。

1. デバイス]、[デバイス情報] をタップします。下にスクロールして、すべての情報を表示します。



デバイスを切断します

切断するには：

- 機器、機器の情報]、機器の接続を切断しますをタップします

校正

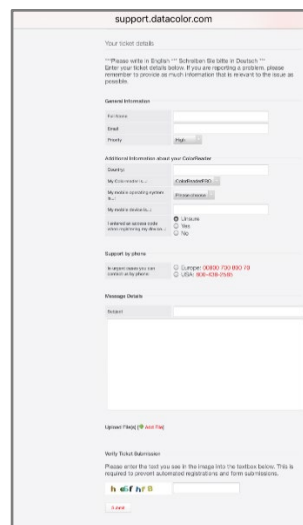
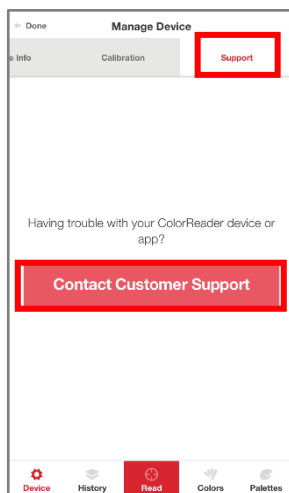
このオプションを使用して、現在のキャリブレーションステータスを確認し、校正を実行します。手順については、校正を参照してください。



サポート

このオプションを使用すると、Datacolor ColorReaderオンラインサポートサイトに直接送信され、そこでチケットを送信したり、発生している可能性のある問題について担当者に電話したりできます。

1. 機器、サポートの順にタップします。[カスタマーサポートに連絡] をクリックして、インターネットブラウザウィンドウでサポートサイトを開きます。



プロジェクトの色を管理する

Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションには、履歴、色、パレットの3つのデータ管理オプションが含まれています。

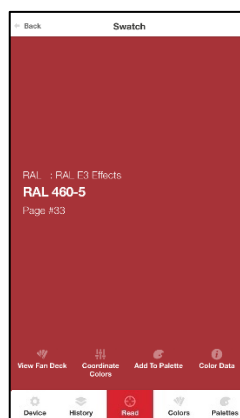
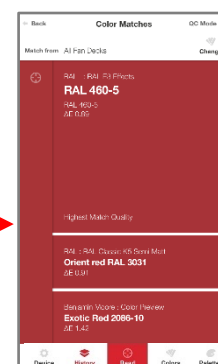
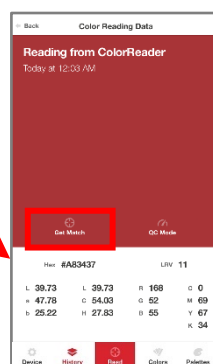
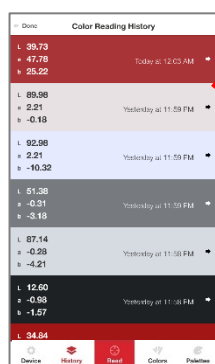
- 履歴・Datacolor ColorReaderを使用して測定された色を表示します
- 色・データベースに含まれているファンデッキを表示します
- パレット・実行中のプロジェクトごとに選択された色を表示します



履歴管理

履歴オプションを使用して、測定する各色の色、色座標、およびファンデッキの提案を表示します。

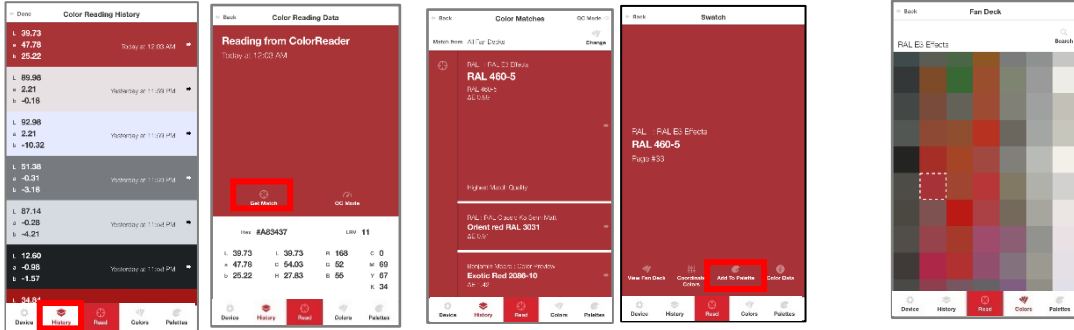
1. [履歴] をタップして、測定されたすべてのサンプルのリストを表示します。
2. 色の読み取り値の1つをタップして、色のCIE L * a * b *, LCH, RGB, CMYK, HEX, およびLRV値を表示します。
3. マッチを得るをタップして、ファンデッキデータベースで最も近い3つの一致を表示します。さらに評価する最も近い一致をタップします。



色見本帳を表示

このオプションは、ファンデッキの色の視覚的なアトラスを表示します。選択した色を含むアトラスの部分が表示されます。詳細については、色を参照してください。

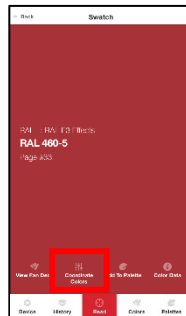
1. [履歴] をタップし、色を選択して、[マッチを得るをタップ] します。または色を測定します。
2. 色の提案の1つをタップ します。
3. [色見本帳を表示] を タップします。



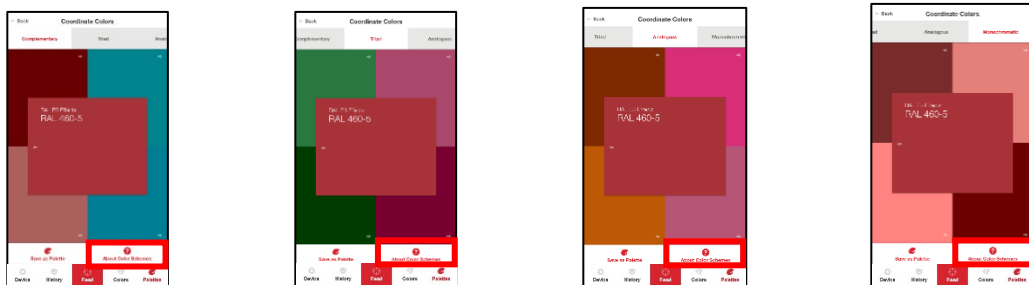
コーディネートカラー

このオプションを使用して、見本の推奨配色を表示します。

1. [履歴] をタップし、調整する色を選択し、使用する最も近い一致を選択して、[色をコーディネート] をタップします。



2. 補色、トライアド、類似、および単色の推奨配色を表示するオプションがあります。これらのタイプの配色について詳しくは、右下の [カラースキーム詳細] を選択してください。



3. 提案された特定の色をタップして色情報やその他の提案された近い一致を表示したり、ファンデッキを変更して近い一致を検索したりできます。手順については、ファンデッキ検索の選択を参照してください。
4. 調整した色を決定したら、[パレットとして保存] をタップできます。手順については、パレット管理を参照してください。

色見本を保存

このオプションを使用して、色の選択肢の1つをパレットに保存します。手順については、「パレットに追加」を参照してください。

カラーデータ

このオプションを使用すると、色のCIE L*a*b*、LCH、RGB、CMYK、HEX、およびLRV値と、製造元が追加した可能性のあるメモを表示できます。

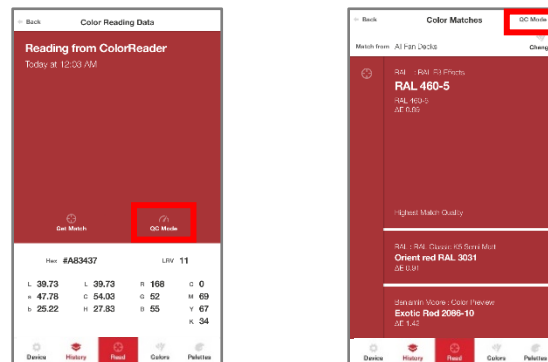


注
* a * b *値は、D65 / 10°光源/オブザーバーに有効です。

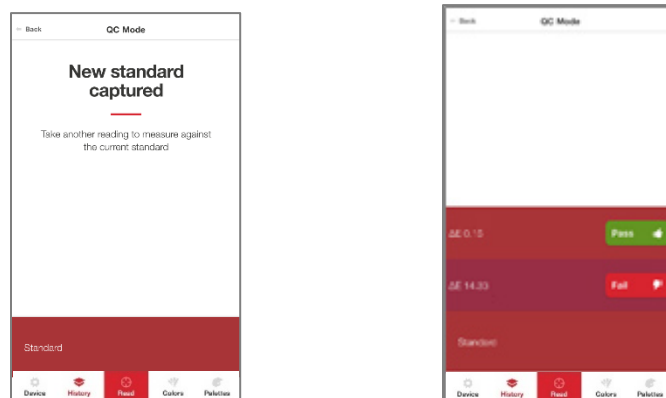
QC モード

このオプションを使用すると、測定値を比較して合格または不合格の一致を判断するための標準を設定できます。

1. 以前の読み値をタップするか、新しい読み値を取得して標準として設定し、[QCモード]をタップします。



2. これで、読み取りを行い、新しい測定値が、読みやすい合格/不合格インジケータを使用して標準として設定された元の測定値の製造元によって指定された許容可能なdeltaE (1 デルタEを推奨) 内にあるかどうかを確認できます。



色の管理

色の管理を使用すると、アクセスできるコレクションの色を表示および検索したり、色検索に含まれるファンデッキをアクティブ化/非アクティブ化したりできます。

- カラーマネジメントを使用すると、アクセスできるコレクションの色を表示および検索したり、カラー検索に含まれるファンデッキをアクティブ化/非アクティブ化したりできます。
- ファンデッキの選択。 データベースに保存されているファンデッキを有効/無効にして、モバイルアプリケーションでのカラー検索に使用できます。

色のコレクション

このオプションは、検索機能が追加されたファンデッキの色の視覚的なアトラスを表示します。

1. 画面の下部にある[色]、上部の[色のコレクション] タブをタップし、ファンデッキの1つを選択します。
2. 画面上の色の一つをタップするか、右上隅にある[検索]をクリックして色を選択します。



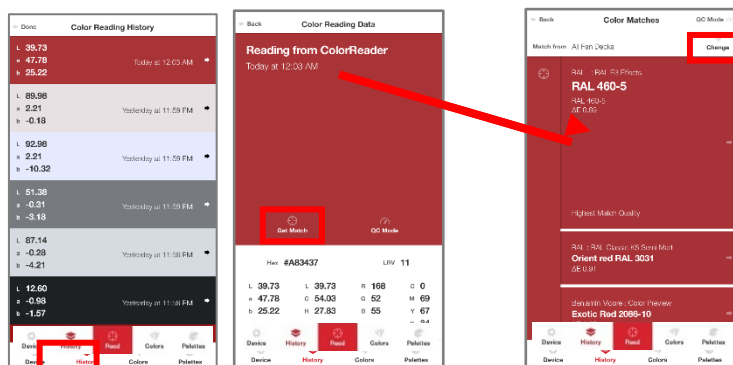
選択した色の詳細が表示されます。この色をパレットに追加できます。手順については、「パレットに追加」を参照してください。



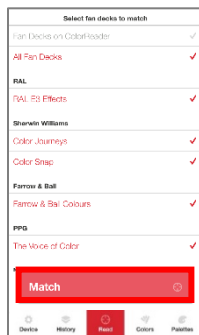
ファンデッキ検索の選択

モバイルアプリケーションでのカラー検索に使用される個々のファンデッキをアクティブ化/非アクティブ化できます。選択を追加または変更するには：

1. [履歴]をタップし、色を選択して、[マッチを得る]をタップします。または色を測定します。
2. 変更をタップ



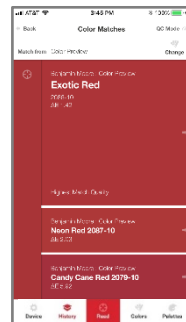
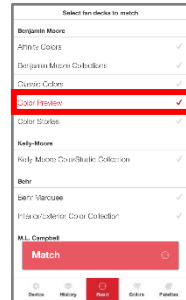
3. デバイスの全てのファンデッキリストが表示されます。
4. 個々のファンデッキをタップして、検索をアクティブまたは非アクティブにします。マッチをタップ



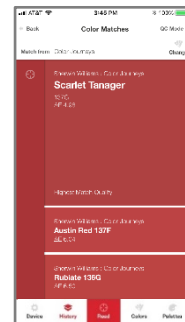
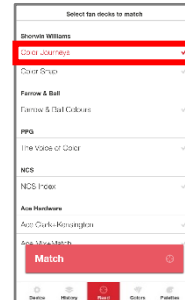
- 赤: アクティブ
- グレー: 非アクティブ

5. ファンデッキの選択を変更すると、色の提案が変わります。左下の結果は、カラープレビューデッキからのものです。カラープレビューの選択が無効になり、カラージャーニーがアクティブになると、結果はすぐに更新されました。

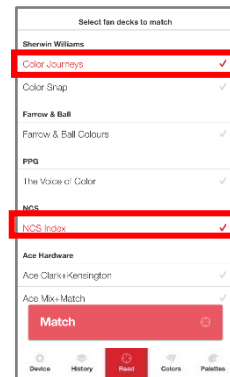
Color Preview Matches



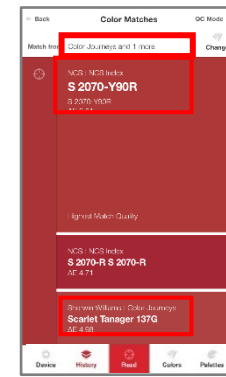
Color Journeys Matches



6. 複数のファンデッキを選択して検索できます。



7. アプリケーションは、選択されたすべてのファンデッキから最適なものを見つけます。



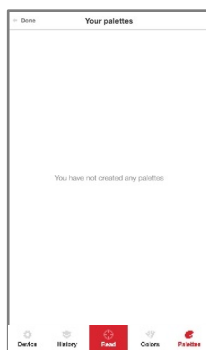
パレット管理

Datacolor ColorReaderモバイルアプリケーションを使用して、サンプルを測定し、データベース内で最も近い色の一致を見つけます。最終的な色の選択を行うとき、それをパレットに保存できます。パレットは、特定のプロジェクト用に選択した色のコレクションです。たとえば、特定の顧客または特定の部屋用に選択されたすべてのペイントカラーは、単一のパレットに含まれます。

モバイルアプリケーションには、パレットの作成、パレット内の個々の色の情報の編集と削除、およびパレットの共有を行うためのオプションが含まれています。

画面の下部にある[パレット]オプションをタップして、すべてのパレット管理オプションにアクセスします。

初めての使用



Datacolor ColorReaderを受け取り、[パレット]をタップすると、パレットは含まれません。

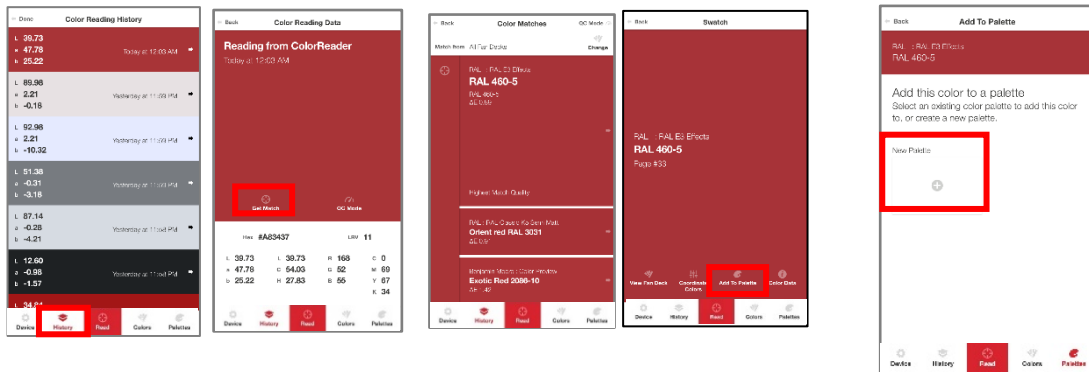
パレットを作成

パレットを作成するには、履歴リストに最も近い一致の1つから色を測定または選択する必要があります。

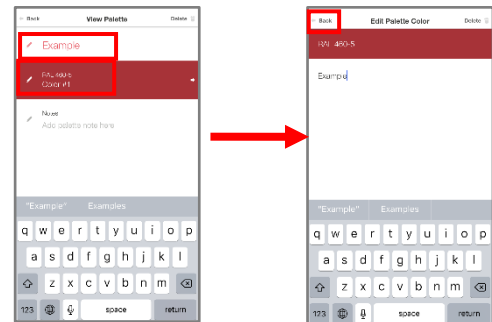


パレットに色を追加する場合にのみ、新しいパレットを作成できます。
パレット情報はいつでも追加、編集、または削除できます。
[パレットの色を編集] オプションも参照してください。

1. 履歴] をタップし、色を選択して、 [マッチを得る] をタップします。 または色を測定します。
2. [色見本を保存] をタップ します。
3. パレットをタップ



4. デフォルトのパレット名フィールド (パレット #1) をタップして、キーボードを表示します。 デフォルトのパレット名を任意の名前に置き換えます。
5. デフォルトのカラーラベルフィールドをタップし、必要に応じてラベルを入力します。
6. [戻る]をタップします。



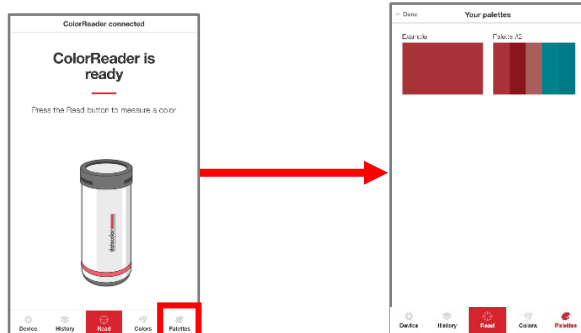
追加した色は、パレットリストのパレットに表示されます。



パレットを表示

パレット内の個々の色はいつでも表示できます。

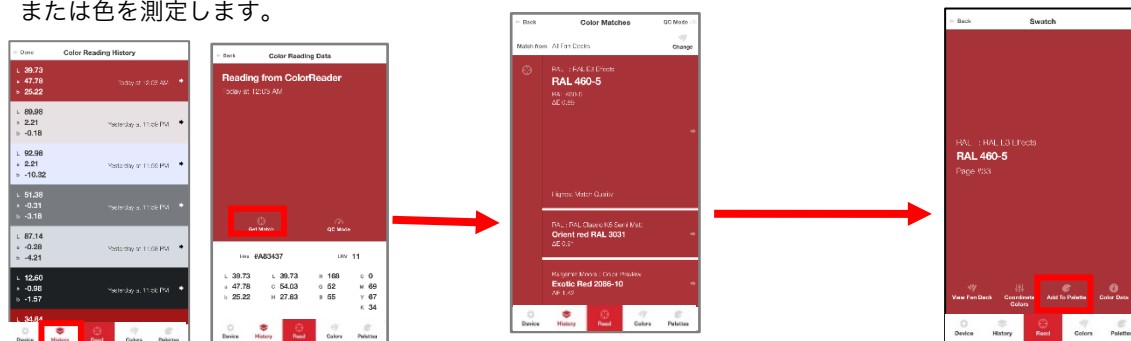
1. 画面の下部にある[パレット]をタップして、システムのパレットを表示します。
2. パレットの1つをタップして、コンテンツを表示します



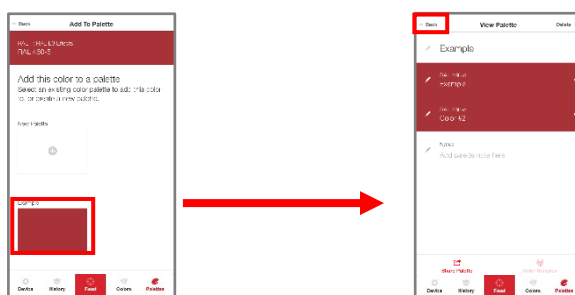
パレットに追加

既存のパレットに色を追加するには：

1. [履歴]をタップし、色を選択して、[マッチを得る]をタップします。または色を測定します。
2. 3つの色の選択肢が表示されます。1つをタップして詳細を表示します。
3. [色見本を保存]をタップします。



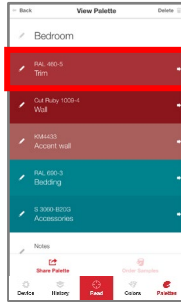
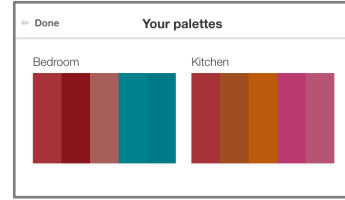
4. タップしてパレットの1つを選択します
5. パレット参照を表示します。[戻る]をタップします。



追加の参照として、色にラベルを追加できます。手順については、パレットの色の編集を参照してください。



特定のパレット内にサブフォルダはありません。
たとえば、プロジェクトに家の複数の部屋のペイントが含まれている場合、多数の色を使用している場合、または異なる部屋で同様の配色を使用している場合は、部屋ごとにパレットを作成できます。

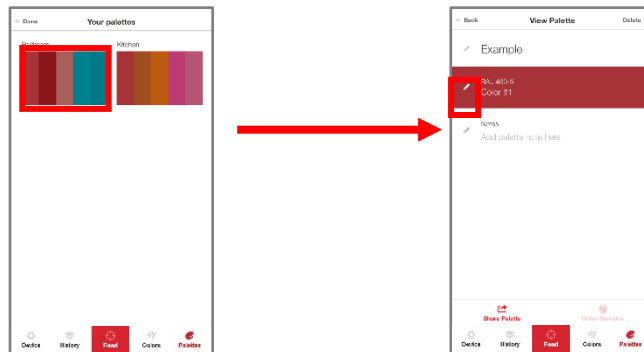


色ラベルを使用して、パレットの各色に関する詳細を提供することもできます。たとえば、「トリム」などのラベルを割り当てて、選択した各色のアプリケーションをすばやく識別できます。

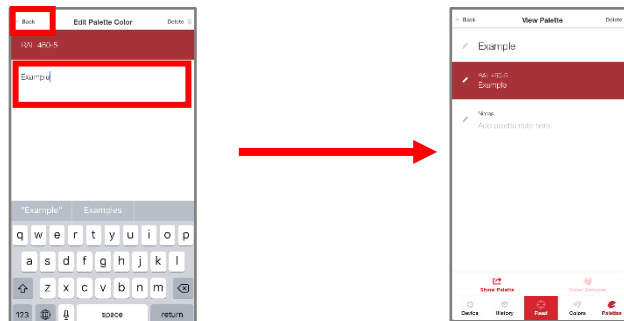
パレットの色ラベルを編集

色を保存すると、パレットに色ラベルが割り当てられます。パレットの管理に役立つ情報を使用して、この色ラベルをカスタマイズできます。

1. パレットをタップし、パレットを選択して、編集する個々の色の横にある鉛筆アイコンを選択します。



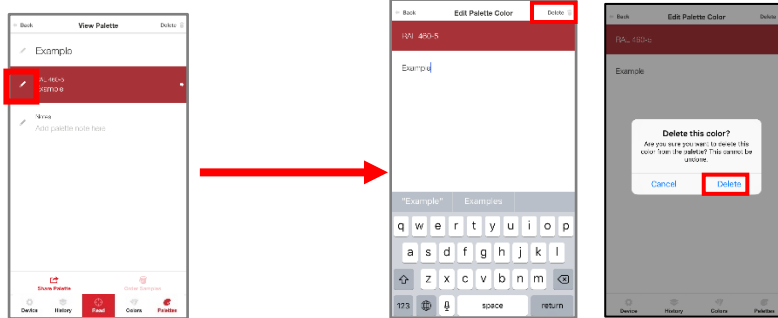
2. 色ラベルフィールドをタップして、キーボードを表示します。ラベルを入力します。[戻る]をクリックします。



パレットの色を削除

個々のパレットの色はいつでも削除できます

1. 削除したい色の左側にある鉛筆アイコンをタップします。
2. 画面の右上隅にある削除キーを押して、確認します。



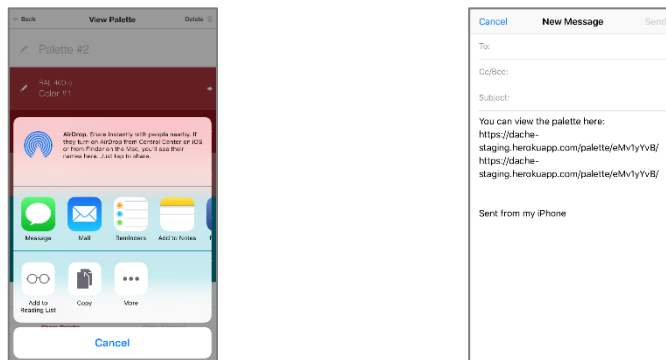
パレットの色を共有

モバイルデバイスで利用できるメッセージングプラットフォームを介して、カラーパレットを誰とでもすばやく簡単に共有できます。

1. パレットをタップしてから、共有するパレットを選択します。
2. 画面の左下隅にある[[パレットを共有] オプションをタップします。



3. 共有に使用するアプリケーションを選択します。リンクが作成され、選択したプラットフォームのメッセージセクションに追加されます。



付録

機器の仕様

ジオメトリの測定	専有
ウォームアップタイム	なし
測定時間	<3 秒
インターフェース	Bluetooth LE
絞りサイズ	6 mm
センサーバッテリーの数	1
電力要件	充電式リチウム、1回の充電で300回測定 5V DC、400 mA、パーソナルコンピュータに接続されたミニUSBコネクタを介して充電
寸法	幅: 28.9 mm 長さ: 69 mm 重量: 45g
環境要件	動作温度: +5°- +40° C 相対湿度 (結露しないこと): 85% 最大高度: 2,000メートル
エージェンシーコンプライアンス	SGS, CSA, C-Tick, CE

コンプライアンスステートメント

CCコンプライアンスステートメント

警告

コンプライアンスの責任を負う当事者によって明示的に承認されていないこのユニットへの変更または修正は、機器を操作するユーザーの権限を無効にする可能性があります。

この機器はテスト済みであり、FCC規則のパート15に準拠したクラスBデジタルデバイスの制限に準拠していることが確認済みです。これらの制限は、機器が住宅環境で操作されるときに有害な干渉に対して合理的な保護を提供するように設計されています。この機器は、無線周波数エネルギーを生成、使用、および放射する可能性があり、これらの指示に従って設置および使用しない場合、無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置で干渉が発生しないという保証はありません。この機器がラジオやテレビの受信に有害な干渉を引き起こす場合は、機器の電源をオフにしてからオンにすることで判断できます。ユーザーは、次の1つ以上の方法で干渉を修正することをお勧めします。

- 受信アンテナの向きを変えるか、位置を変えます。
- 機器と受信機の間隔を広げます。
- 受信機が接続されているものとは別の回路のコンセントに機器を接続します。
- 販売店または経験豊富なラジオ/テレビ技術者に相談してください。

FCC規則のパート15.21に従い、Datacolorによって明示的に承認されていないこの機器への変更または修正は、有害な干渉を引き起こし、この機器を操作するためのFCC許可を無効にする可能性があります。

次の連邦通信委員会の出版物も参照してください。これは、米国政府印刷局、ワシントンD.C.、20402から入手できます。

無線/ TV干渉の問題を特定して解決する方法
在庫番号：004-000-00345-4。

日本無線基準認証



[R] 202-SMF099

この製品は、日本無線法第38条第24項第1項に規定された技術基準に準拠していることが証明されています。

Anatel Homologation Compliance Statement



00248-18-10688

DC10-2 (ColorReader) Contains ANATEL approved module # 00248-18-10688

Specifications are subject to change without notice